

Link do produktu: <https://gunmarket.pl/browning-x-bolt-hunter-sf-s-sm-7x64-p-1087.html>

## BROWNING X-BOLT HUNTER SF, S, SM, 7x64



Dostępność	<b>Na zamówienie</b>
Numer katalogowy	<b>035318139</b>
Kod producenta	<b>035318139</b>
Producent	<b>BROWNING</b>
Kaliber	<b>7x64</b>

### Opis produktu

cPojawienie się broni BROWNING® X-BOLT SF jest zapowiedzią rewolucji na światowym rynku repetierów. X-Bolt SF zbudowany na sukcesie poprzednich sztucerów Browning®, uzbrojony w liczne usprawnienia jest jedną z najlepszych broni kulowych na świecie.

**Kod towaru:** 035318139

Kaliber: 7x64

Identyfikator: 9142

Długość lufy: 56 cm

Lufa: Standard

Wykończenie lufy: Matowe

Magazynek: 4+1

Przyrządy celownicze: Światłowodowe

Osada: Drewniana

Wykończenie drewna: Olejowane

Klasa drewna: Klasa 1

Chwył: Pistoletowy

Długość kolby: 36 cm

Baskila: Stalowa

Czółenko: Zaokrąglone

Waga: 3,15 kg

Wersja: Praworęczna

Wymienne stopki redukujące odrzut oraz podrzut lufy dzięki czemu kontrola przy oddawaniu drugiego strzału jest znacznie większa. W zależności od potrzeby, strzelec ma możliwość wymiany stopki kolby redukującej odrzut po strzale. Opcja dodatkowa.

Nowy spust Super Feather gwarantuje absolutną precyzję. Jest zdecydowanie krótszy i ostrzejszy. Idealny zarówno dla doświadczonych strzelców jak i tych, którzy rozpoczynają swoją przygodę z bronią

Samonośna lufa jest niezbędna do osiągnięcia wysokiej precyzji. Prefekcję samonośnej lufy X-Bolta zapewnia podwójny "bedding" tzn. całość lufa oraz zamek osadzona jest w dwóch punktach łoża, na przodzie i tyle.

System montażu X-Lock wyposażony jest w cztery śruby w każdym punkcie mocowania. Dzięki temu jest stabilniejszy i zapewnia większą precyzję.

Przycisk odblokowania zamka działa w połączeniu z bezpiecznikiem, aby zapewnić dodatkowy poziom bezpieczeństwa

Nowy wyjmowany magazynek rotacyjny jest doskonale zintegrowany ze stylistyką X-Bolta. Wykonany z lekkich stopów aluminium zachwyca swoją wytrzymałością i zapewnia dodatkową ochronę przed uszkodzeniem pocisku.